

Alexander Rudolph, Besuch auf dem Vulkan. Teil 11: 2-D-Grafikprogrammierung und GUI-Rendering. Erschienen im Entwickler Magazin 3.18.

Kasten 1: GUI-Elemente (Frameworkklassen)

Member-Funktionen der *CGUI_Overlay*-Klasse:

- *Initialize()*
- *Reset_ColorValues()*
- *Update_ColorValues()*
- *Reset_Position()*
- *Update_Position()*

Member-Funktionen der *CGUI_TexturedArea*-Klasse:

- *Initialize()*
- *Reset_ColorValues()*
- *Update_ColorValues()*
- *Reset_Position()*
- *Update_Position()*

Member-Funktionen der *CGUI_Button*-Klasse:

- *Initialize()*
- *Reset_ColorValues()*
- *Update_ColorValues_SelectedButton()*
- *Update_ColorValues_UnselectedButton();*
- *Reset_Position()*
- *Update_Position()*

Member-Funktionen der *CGUI_HorizontalSlider*-Klasse:

- *Initialize()*
- *Reset_ColorValues()*
- *Update_ColorValues_SliderBase()*
- *Update_ColorValues_SliderButton()*

Member-Funktionen der *CGUI_VerticalSlider*-Klasse:

- *Initialize()*
- *Reset_ColorValues()*
- *Update_ColorValues_SliderBase()*
- *Update_ColorValues_SliderButton()*

Member-Funktionen der *CGUI_HorizontalIndicator*-Klasse:

- *Initialize()*
- *Reset_ColorValues()*
- *Update_ColorValues_IndicatorBase()*
- *Update_ColorValues_IndicatorValueMin()*
- *Update_ColorValues_IndicatorValueMax()*

Member-Funktionen der *CGUI_VerticalIndicator*-Klasse:

- *Initialize()*
- *Reset_ColorValues()*
- *Update_ColorValues_IndicatorBase()*
- *Update_ColorValues_IndicatorValueMin()*

- *Update_ColorValues_IndicatorValueMax()*

Member-Funktionen der *CGUI_TextArea*-Klasse:

- *Initialize()*
- *Reset_Position()*
- *Update_Position()*

Member-Funktionen der *CGUI_CursorObject*-Klasse:

- *Initialize()*
- 